

Trybunał jako zabawka

komentarz do projektu nowelizacji ustawy o organizacji i trybie postępowania przed Trybunałem Konstytucyjnym

05.05.2023 r.

Stanisław Zakroczyński

Do Sejmu trafił bardzo krótki poselski projekt ustawy podpisany przez posłów PIS, który obniża minimalną liczbę sędziów Trybunału Konstytucyjnego koniecznych do rozpatrzenia sprawy w pełnym składzie z 11 do 9. Cel jest jasny – pełny skład jest konieczny do rozpoznania wniosku prezydenta dotyczącego nowej ustawy sądowej PIS, która ma rzekomo odblokować środki z KPO. Najwyraźniej prośby i groźby nie podziałały i wielu sędziów i dublerów wciąż nie chce zasiąść za stołem pod przywództwem Julii Przyłębskiej, która nielegalnie pełni obecnie funkcję prezesa TK.

Sytuacja jest kuriozalna z tego względu, że liczbę sędziów niezbędnych do rozpatrywania w pełnym składzie z 9 do 13 (!) podniósł w 2015 roku... PIS wówczas argumentując, że skład dziewięcioosobowy nie może być uważany za pełny. Oczywiście wtedy chodziło o utrudnienie życia prezesowi Rzeplińskiemu, który z kolei nie chciał dopuszczać do orzekania sędziów-dublerów.

Chyba nie ma lepszego dowodu, że rządzący traktują Trybunał nie jak jedną z kluczowych instytucji państwa prawa, ale jak zabawkę. I my też tak powinniśmy

patrzeć na TK – jako na zabawkę w rękę rządzących. W dodatku do szczętu już zepsutą, a bardzo kosztowną.

Stanisław Zakroczymski– członek Zarządu Instytutu Strategii 2050. Prawnik i historyk. Przygotowuje doktorat z prawa administracyjnego na Wydziale Prawa i Administracji UW. Autor wywiadu-rzeki z profesorem Adamem Strzemboszem (Więź, 2017) oraz współautor raportu „Polska samorządów. Silna demokracja, skuteczne państwo.” (Fundacja Batorego 2019). Był redaktorem naczelnym wydania internetowego „Magazynu Kontakt”. Autor publikacji naukowych, analitycznych i publicystycznych związanych w szczególności z tematyką prawną i ustrojową. Zaangażowany w liczne przedsięwzięcia związane z edukacją obywatelską i historyczną. Aktywnie brał udział w protestach w obronie praworządności.